

# Kunstrasenturnier U18 in Volketswil vom 27.11.11

## 1. Spiel gegen GCZ 0:2

Bei morgendlichem Nebel entwickelte sich von Beginn weg ein spannendes Spiel. Beide Teams kamen zu guten Torchancen, doch es blieb vorerst Torlos. Es war schliesslich ein Foul im Strafraum, das GC zur Führung per Elfmeter verhalf. Ein harter Schlag nach einer guten Leistung. Das folgende Anrennen um den Ausgleich wurde schon kurze Zeit später durch ein typisches Kontertor gestoppt.



## 2. Spiel gegen Thun/Worb 1:0

Mittlerweile zeigte sich die Sonne von seiner schönsten Seite. Und so verlief auch das Spiel im warmen Bereich. Eine Ecke von Melania versenkte Fatbardha mit dem Kopf zum 1:0. Weitere gute Torchancen konnten nicht verwertet werden. Und so kam auch der Gegner immer besser ins Spiel. Mit viel Einsatz konnte die Führung über die Runde gebracht werden.



## 3. Spiel gegen YB/Seeland 0:1

Das Spiel begann ganz schlecht für das Team Aargau. Schon nach wenigen Minuten gingen die Bernerinnen durch einen Angriff über aussen in Front. Nach dem Schock fingen sich die Frauen und konnten das Match ausgeglichen gestalten. Es war wirklich eine gute Leistung, doch vergebene Torchancen verhinderten ein besseres Resultat.



#### 4. Spiel gegen FC Basel 0:3

Das schwächste Spiel . Der Gegner startete druckvoll , ohne aber zu reüssieren .

Die Aargauerinnen konnten dann für kurze Zeit das Spiel offener gestalten , ohne aber zu zwingenden Torchancen zu kommen . Ein schnell ausgetragener Angriff brachte die Führung für die Baslerinnen . Kurz darauf gar das 0:2 . Nun war die Luft war draussen . Als Folge fiel noch das 0:3 .



#### Spiel um Rang 7/8 gegen St.Gallen 1:0

Die ersten Minuten gehörten klar den Ostschweizerinnen , die aber vor dem Tor meist zu umständlich agierten . Wie aus dem Nichts dann die Führung für das Team Aargau . Ein Schuss von Melanie lenkte die Torwartfrau genau in die Füße von Melania , die die Kugel ins Netz hämmerte . Das war die Entscheidung . Nach diesem langen Tag hatte auch der Gegner die Kraft nicht mehr , das Spiel noch zu drehen .



